



**SEDEC**  
SECRETARÍA DE  
DESARROLLO ECONÓMICO  
**Contigo al 100**

**IDSCEA**  
INSTITUTO PARA EL DESARROLLO  
DE LA SOCIEDAD DEL CONOCIMIENTO  
DEL ESTADO DE AGUASCALIENTES



# HACKIATON

## Inteligencia artificial en videojuegos

**2020**

La Secretaría de Desarrollo Económico (SEDEC), a través del Instituto para el Desarrollo de la Sociedad del Conocimiento (IDSCEA), y la Universidad Panamericana Campus Aguascalientes, convoca a estudiantes de preparatoria, con interés en programación e inteligencia artificial, a buscar soluciones orientadas a la innovación tecnológica aplicadas a videojuegos.

### ¿Qué es un HACKIATON?

Proviene de la unión de tres palabras: hack, IA (Inteligencia Artificial) y maratón y el objetivo: es el desarrollo de software entre programadores y desarrolladores en un corto lapso de tiempo. Los participantes se organizan en grupos para superar los retos durante el evento y viven la experiencia de compartir y promover el aprendizaje de forma colectiva.

### Objetivos

El HACKIATON 2020 será un espacio para promover la inteligencia artificial, así como un punto de encuentro donde se iniciarán proyectos innovadores, se desarrollarán nuevas ideas y se establecerán contactos con compañeros en busca de canalizar talentos. Muchos de los proyectos iniciados durante un HACKIATON pueden marcar el comienzo de una colaboración a largo plazo en empresas nacionales e internacionales orientadas a Inteligencia Artificial.

### Fechas importantes

- Registro en línea de equipos: 10 de febrero al 30 de abril del 2020.
- HackIATon: 14, 15 y 16 de mayo del 2020 en las instalaciones de la Universidad Panamericana Campus Aguascalientes

### Retos HACKIATON

Lograr que el personaje del videojuego sea capaz de superar todos los niveles del mismo juego, de manera autónoma con la mejor puntuación y en el menor tiempo posible.

## Funcionalidades que deben poseer

### Reglas

1. Conformar equipos de trabajo mínimo 2 (dos) personas, máximo 4 (cuatro) personas. Se recomienda cierta diversificación de roles.
2. Cada equipo deberá traer su propio equipo de cómputo.
3. Libre uso de programación: JAVA y plataforma marioai.
4. Será expulsado aquel que demuestre una conducta inapropiada durante la realización del evento.
5. Los tres mejores equipos serán premiados.
6. La premiación será realizada el último día de la actividad.

### Criterios de Evaluación

- Solución de los retos presentados.
- Viabilidad en el desempeño del personaje.
- Eficiencia en la solución de problemas.

### ¿Cómo me registro?

Link de registro: <https://bit.ly/36iEBbi>

### Mayores informes

IDSCEA  
Lic. Alessia Ramponi  
9780338 Ext. 7117  
alessia.ramponi@aguascalientes.gob.mx  
respinosa@up.edu.mx